

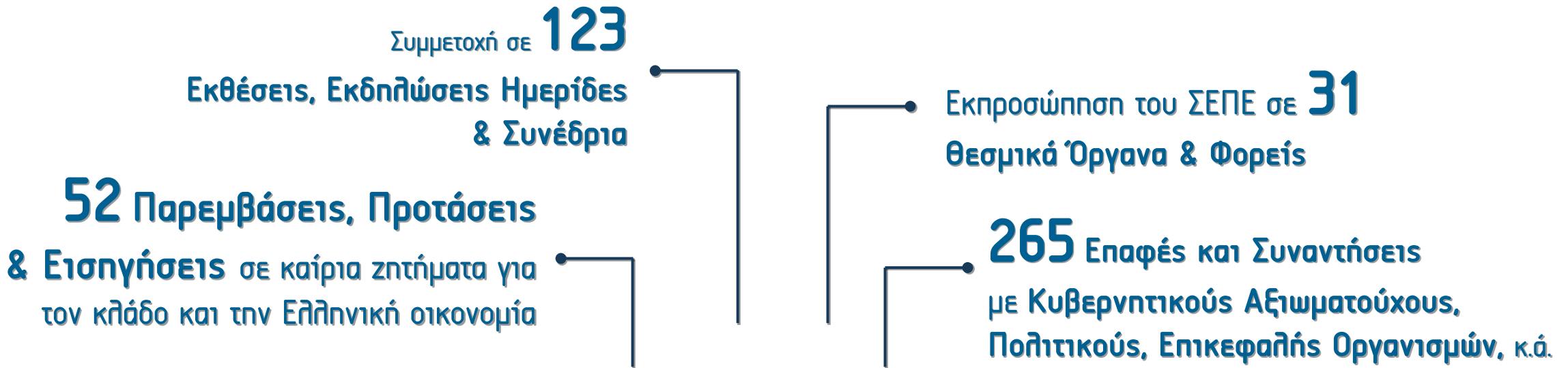
digital disruption... the new era

ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΥΡΡΟΣ

ΓΕΝΙΚΟΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΣΕΠΕ

ΜΕΛΟΣ ΔΣ DIGITALEUROPE

DEPUTY CHAIRMAN WITSA



Άμεση Συνεργασία  
με **15** Φορείς



**digital economy forum 2018** σχεδιάζουμε  
δημιουργούμε  
καινοτομούμε

**2,9** εκατ. annual views  
στο **sepe.gr**

**26** Δελτία Τύπου  
**5.451** Δημοσιεύματα  
**49** Συνεντεύξεις & Άρθρα

**45.788** Likes  
 **1.133** Followers  
 **5.376** Contacts  
**722** Group Members

- **8** Ενότητες
- **56** Ομιλητές
- **930** Συμμετέχοντες
- **26** Χορηγοί
- **20** Media Sponsors

**2017 – 2019**



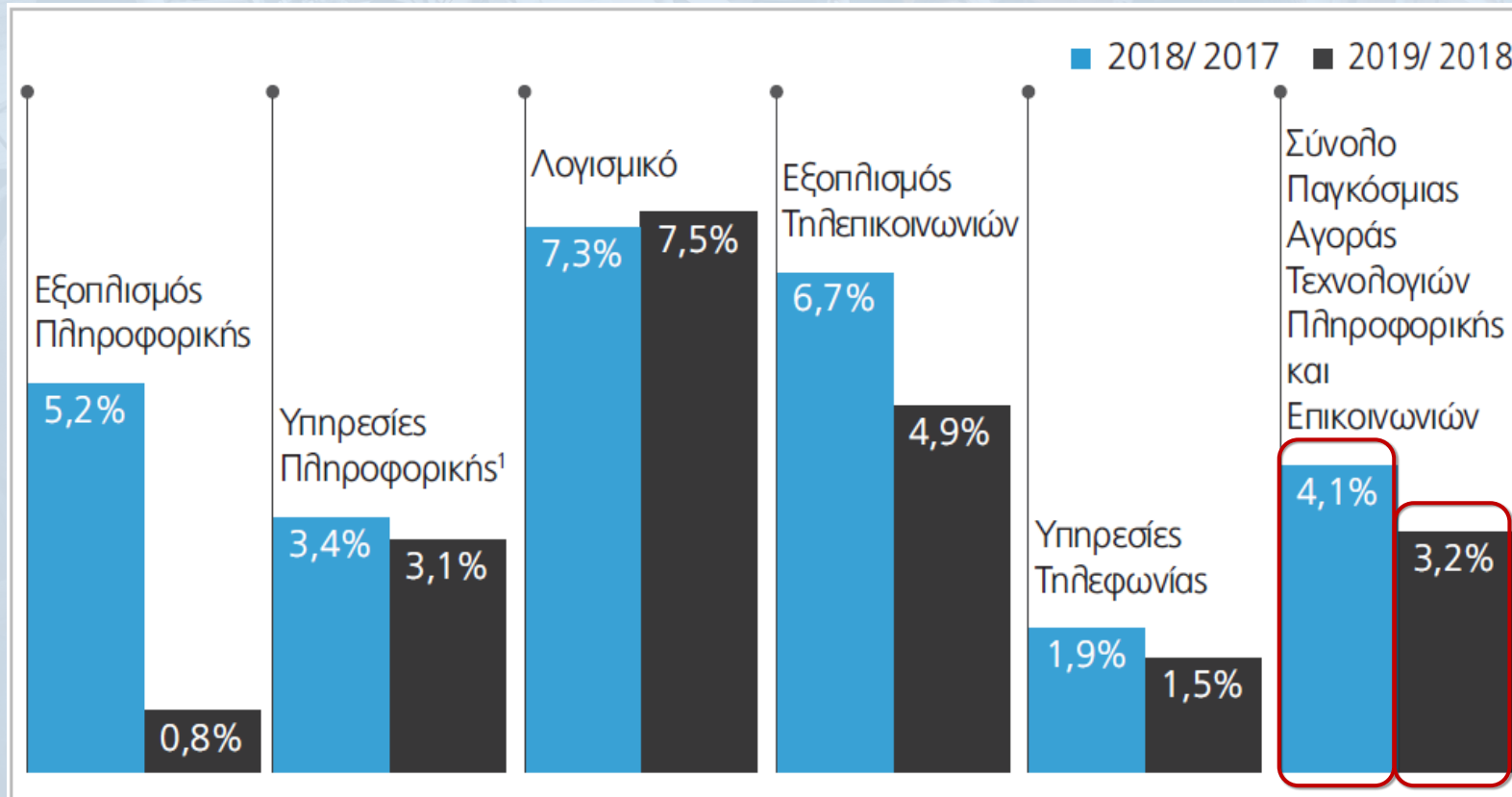


# Η βιομηχανία Ψηφιακής Τεχνολογίας



# Παγκόσμια Βιομηχανία Τεχνολογίας

ΕΡΕΥΝΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΓΟΡΑ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ 2018/ 2019 UPDATE | % Μεταβολής αξίας παγκόσμιας αγοράς



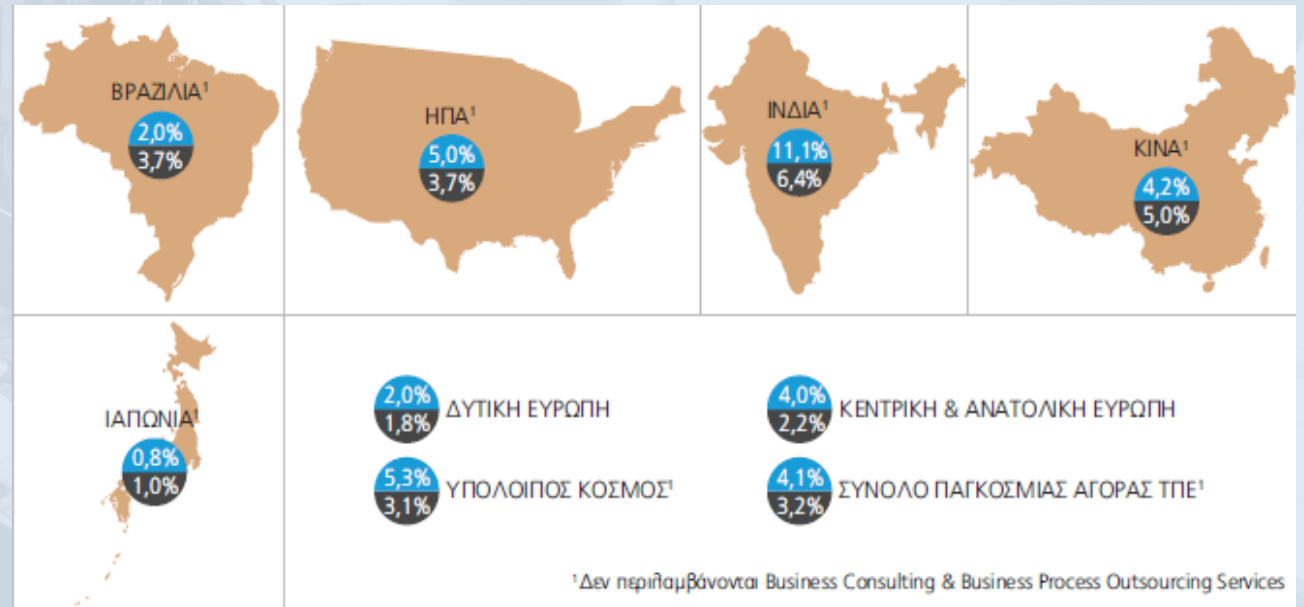
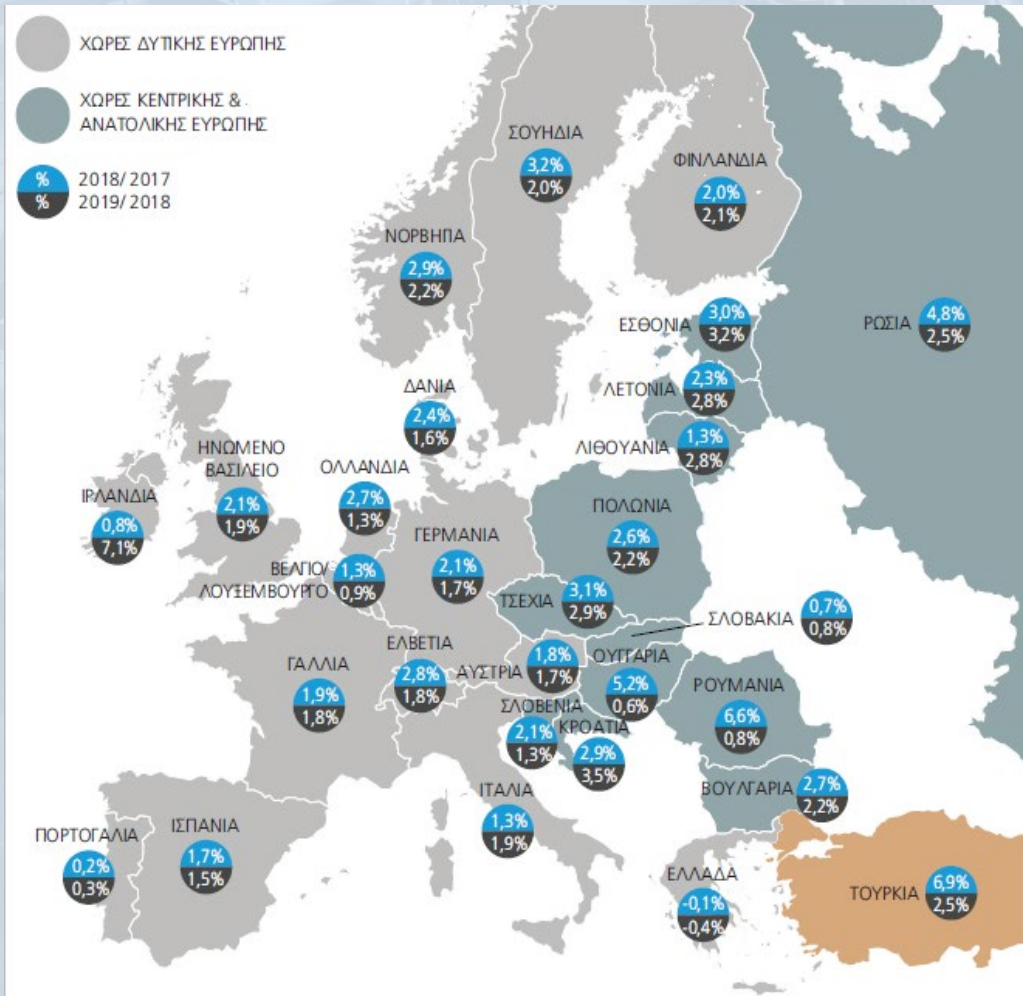
“  
Το 2019, η αξία της παγκόσμιας αγοράς Τεχνολογιών Πληροφορικής και Επικοινωνιών αναμένεται να διευρυνθεί 3,2% και να κινηθεί στα €3,364 τρις

Πηγή: ΕΙΤΟ - ΣΕΠΕ ICT MARKET REPORT 2018/ 2019 UPDATE ΤΕΥΧΟΣ 16, ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΣ 2019, ΕΙΤΟ σε συνεργασία με την IDC, ανάλυση ΣΕΠΕ, 1/2017  
Περισσότερη ανάλυση: <http://www.sepe.gr/gr/EITO/>

<sup>1</sup> Δεν περιλαμβάνονται Business Consulting & Business Process Outsourcing Services



# Παγκόσμια Βιομηχανία Τεχνολογίας



<sup>1</sup> Δεν περιλαμβάνονται Business Consulting & Business Process Outsourcing Services

\* Εκτίμηση για το 2019

Πηγή: ΕΙΤΟ – ΣΕΠΕ ICT MARKET REPORT 2018/ 2019 UPDATE  
ΤΕΥΧΟΣ 16, ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΣ 2019, ΕΙΤΟ σε συνεργασία με την IDC, ανάλυση ΣΕΠΕ, 1/2017  
Περισσότερη ανάλυση: <http://www.sepe.gr/gr/EITO/>

# Αξία Αγοράς Ψηφιακής Τεχνολογίας στην Ελλάδα

ΕΡΕΥΝΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΓΟΡΑ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ 2018/ 2019 UPDATE | Ελλάδα

Αξία αγοράς σε € εκατ.

	2014	2015	2016	2017	2018 <sup>1</sup>	2019 <sup>1</sup>	2015/2014	2016/2015	2017/2016	2018 <sup>1</sup> /2017	2019 <sup>1</sup> /2018 <sup>1</sup>
Εξοπλισμός Πληροφορικής	677	600	507	498	492	434	-11,3%	-15,6%	-1,8%	-1,1%	-11,9%
Υπηρεσίες Πληροφορικής	895	932	946	969	1.004	1.037	4,1%	1,5%	2,5%	3,6%	3,3%
Λογισμικό	279	274	258	268	282	291	-1,8%	-5,8%	3,9%	5,2%	3,1%
<b>Σύνολο Πληροφορικής</b>	<b>1.851</b>	<b>1.806</b>	<b>1.711</b>	<b>1.735</b>	<b>1.778</b>	<b>1.761</b>	<b>-2,4%</b>	<b>-5,3%</b>	<b>1,4%</b>	<b>2,5%</b>	<b>-0,9%</b>
Εξοπλισμός Τηλεπικοινωνιών	494	589	591	570	540	545	19,2%	0,3%	-3,5%	-5,2%	0,8%
Υπηρεσίες Τηλεφωνίας	3.435	3.286	3.220	3.216	3.197	3.187	-4,3%	-2,0%	-0,1%	-0,6%	-0,3%
<b>Σύνολο Τηλεπικοινωνιών</b>	<b>3.929</b>	<b>3.875</b>	<b>3.811</b>	<b>3.786</b>	<b>3.737</b>	<b>3.732</b>	<b>-1,4%</b>	<b>-1,7%</b>	<b>-0,6%</b>	<b>-1,3%</b>	<b>-0,1%</b>
<b>Σύνολο Αγοράς ΤΠΕ</b>	<b>5.780</b>	<b>5.681</b>	<b>5.522</b>	<b>5.522</b>	<b>5.515</b>	<b>5.493</b>	<b>-1,7%</b>	<b>-2,8%</b>	<b>0,0%</b>	<b>-0,1%</b>	<b>-0,4%</b>

Πηγή: EITO – ΣΕΠΕ ICT MARKET REPORT 2018/ 2019 UPDATE ΤΕΥΧΟΣ 16, ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΣ 2019, EITO σε συνεργασία με την IDC, ανάλυση ΣΕΠΕ, 1/2017

Περισσότερη ανάλυση: <http://www.sepe.gr/gr/EITO/>

<sup>1</sup>Εκτίμηση



# Βιομηχανία Ψηφιακής Τεχνολογίας στην Ελλάδα



5.300 Επιχειρήσεις

260.000 Εργαζόμενοι

Πηγή: ICAP Group, 2016



5,5 δις Αξία Αγοράς ΤΠΕ\*

13,4 δις Κύκλος Εργασιών της Αγοράς ΤΠΕ\*

8% του ΑΕΠ.



\* Εκτίμηση για το 2019. Πηγή: ΕΙΤΟ σε συνεργασία με IDC, επεξεργασία ΣΕΠΕ, 1/2019





# Βιομηχανία Ψηφιακής Τεχνολογίας: Τάσεις



# Ιστορία της Τεχνολογίας ≠ Ιστορία της Εξέλιξης

## Οι καινοτομίες/ αιώνια εξελίσσονται με αργούς ρυθμούς



Τυπογραφία

1

15ος  
Αιώνας

1

Αριθμομηχανή



Μηχανή Ατμού

3

18ος  
Αιώνας

Μπαταρία



Υφαντουργία



Ατμομηχανή



Παραγωγή  
Ηλεκτρισμού

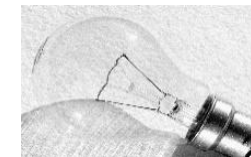
7

19ος  
Αιώνας

Φωτογραφία



Ηλεκτρική Λάμπα



Τηλέφωνο

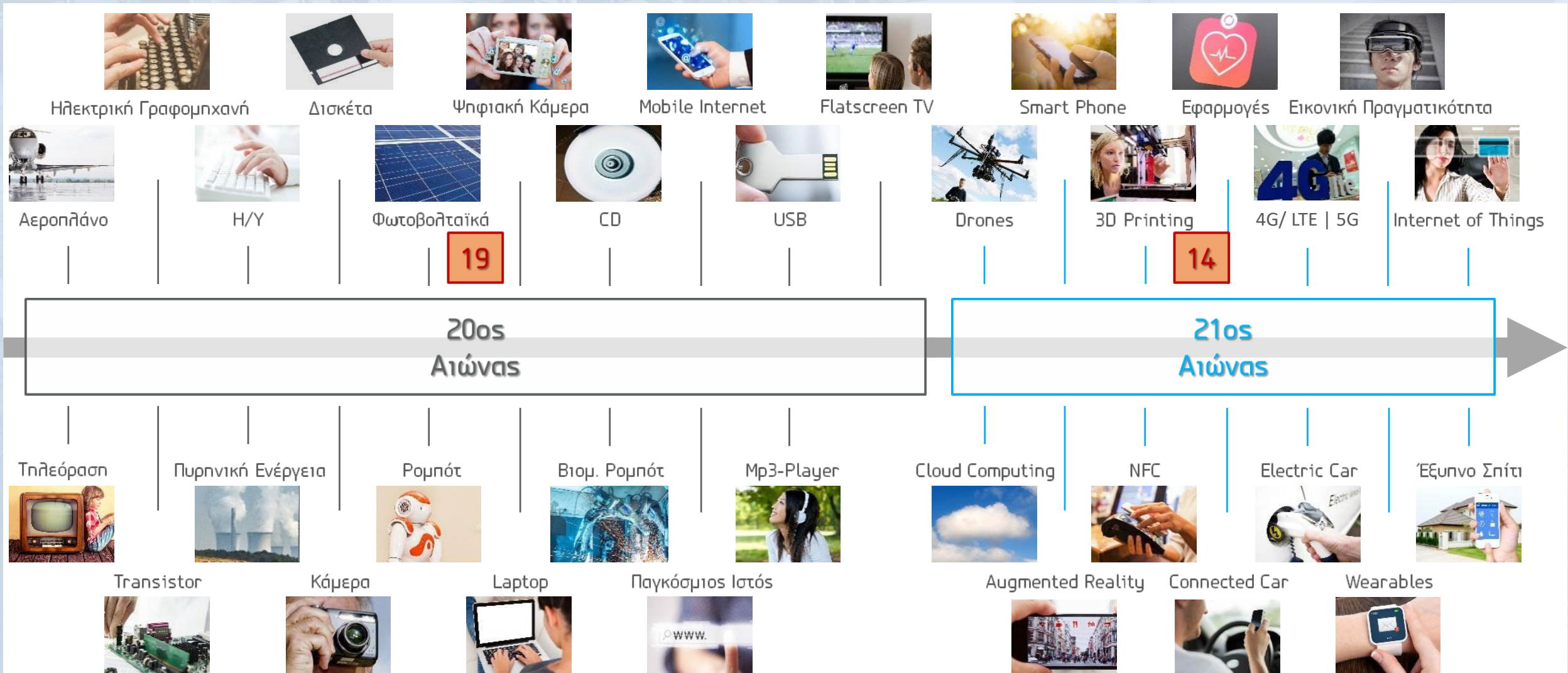


Βινύλιο

Αυτοκίνητο

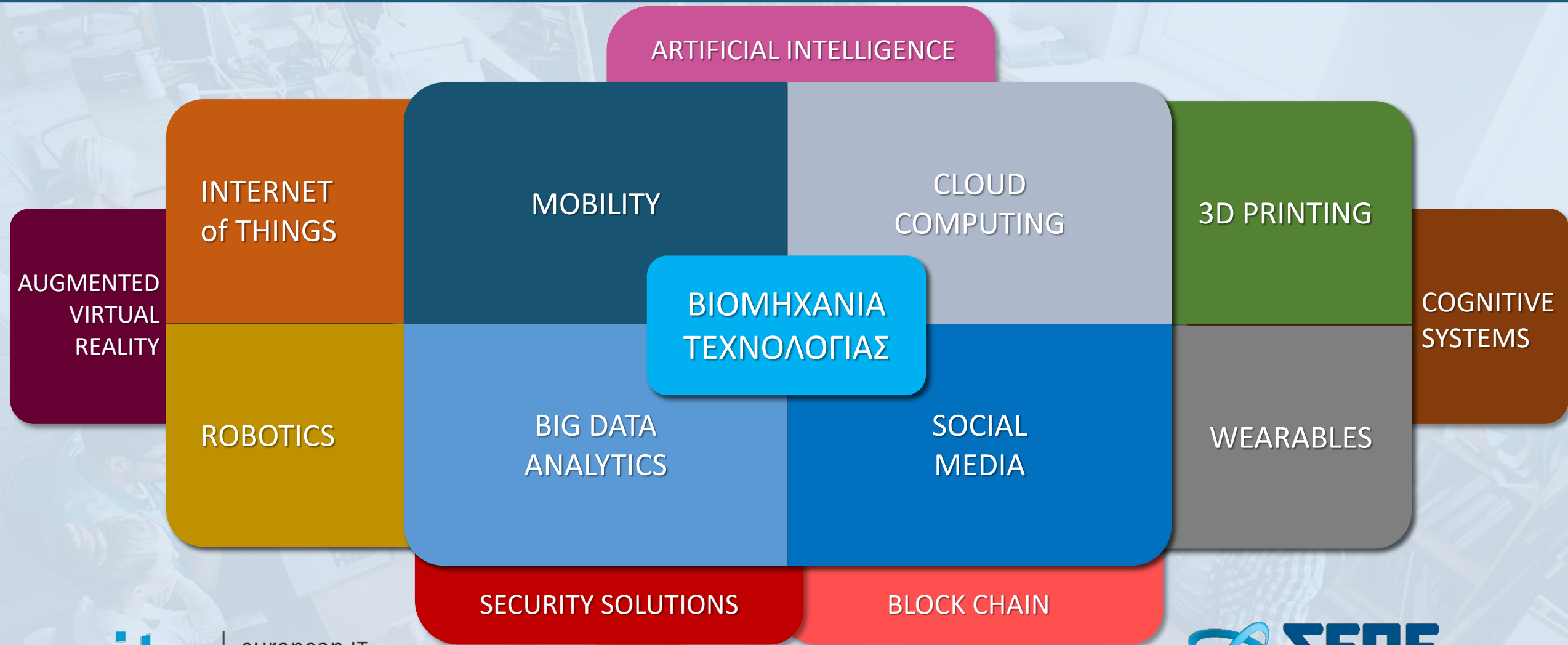


# Ιστορία της Τεχνολογίας = Ιστορία της Εξέλιξης

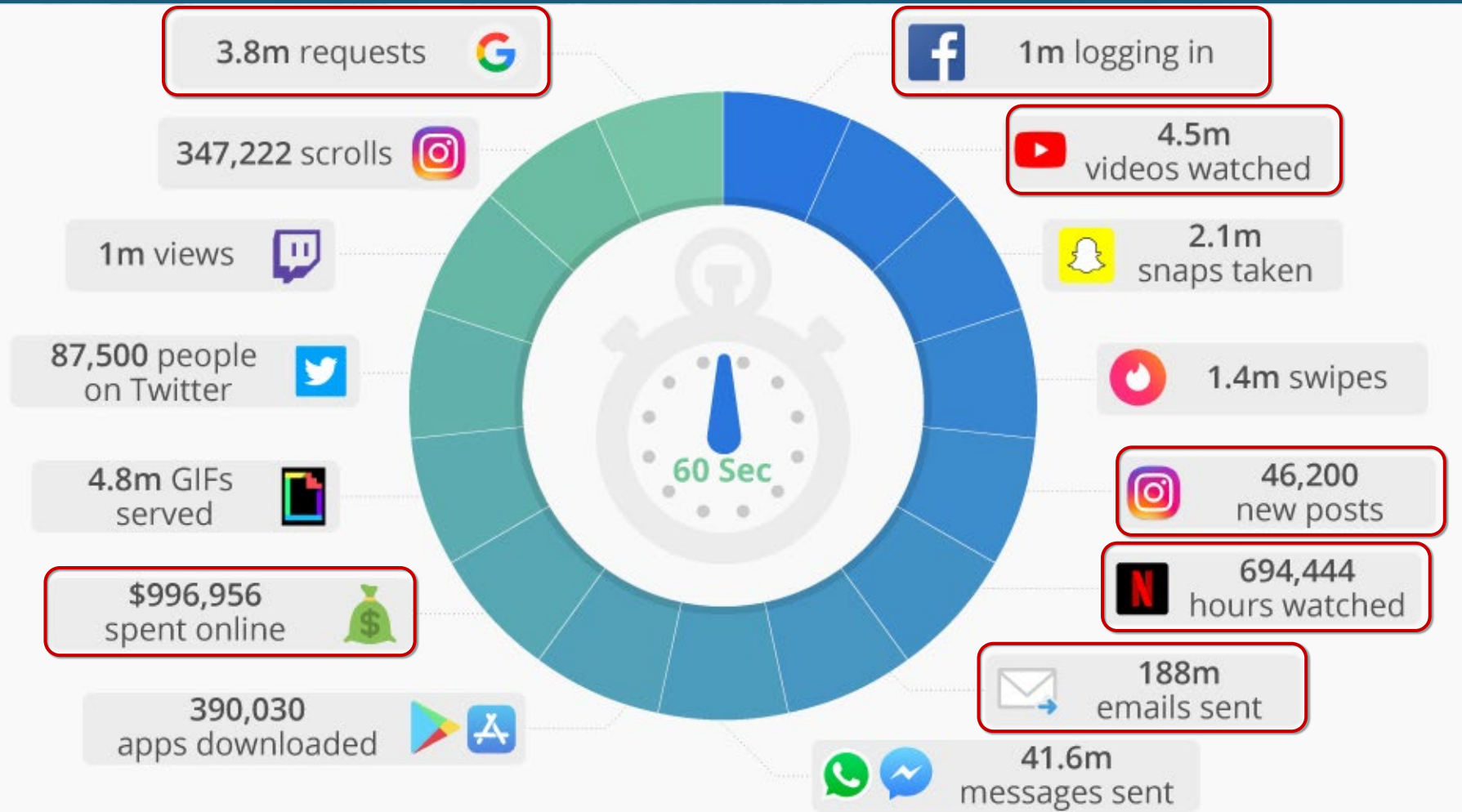




# Παγκόσμια Βιομηχανία Τεχνολογίας: Τάσεις



# 2019... Τι γίνεται σε 1 λεπτό παγκόσμια







# Digital Business Transformation



# digital transformation economy - DX Economy

Μέχρι το 2020, το 40% των FT500 επιχειρήσεων στην Ευρώπη θα αντιληφθεί ότι η πλειοψηφία των δραστηριοτήτων τους εξαρτάται από την ικανότητά τους να δημιουργούν προϊόντα, υπηρεσίες και εμπειρίες με ψηφιακά βελτιωμένα χαρακτηριστικά

Ταχύτητα  
της  
Αλλαγής

Εύρος &  
Βάθος

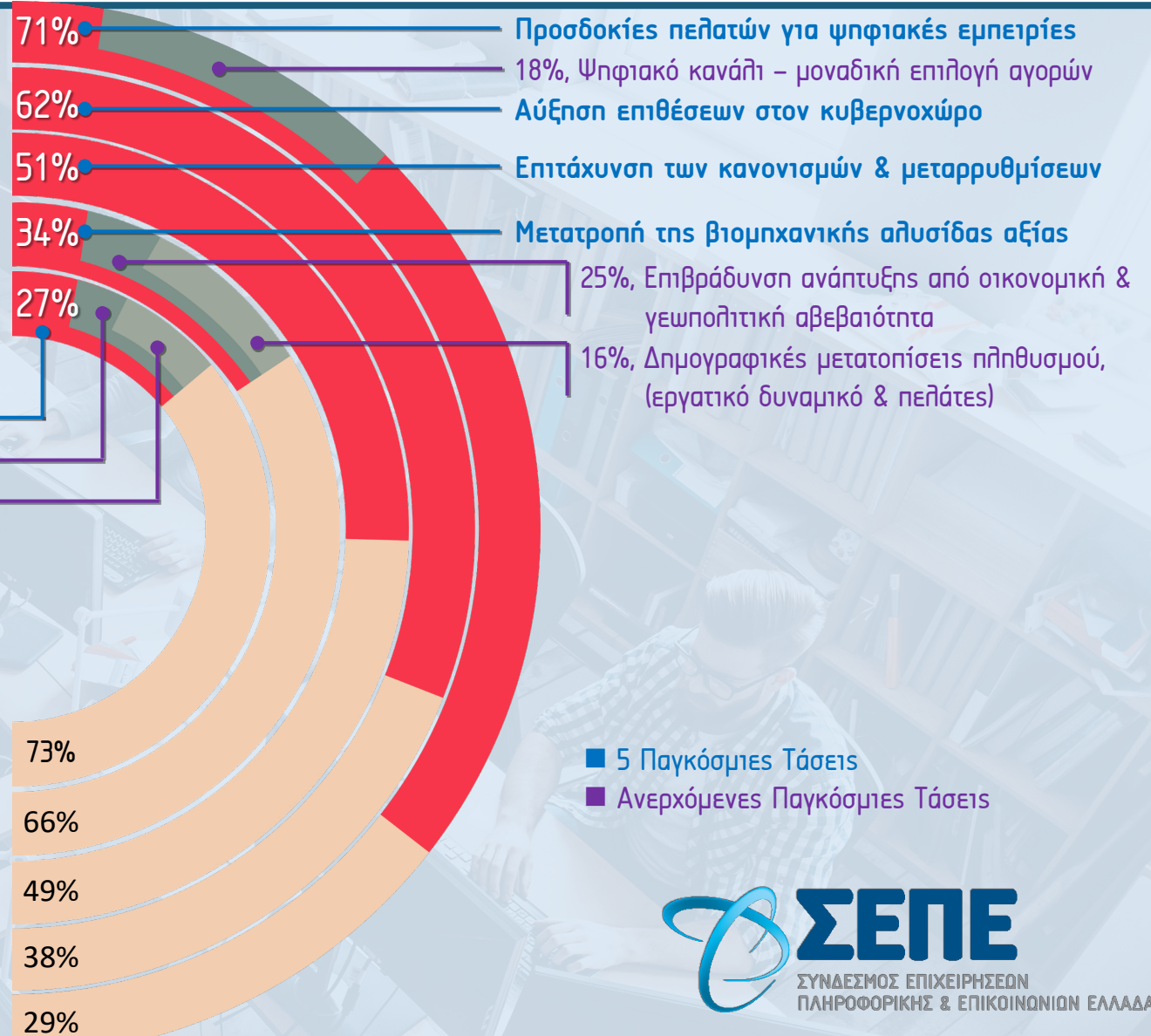
Επιπτώσεις  
στη  
διαδικασία



# Ποιες τάσεις οδηγούν το Μετασχηματισμό

1. Αύξηση της επιρροής της Κατανάλωσης
2. Εξέλιξη στην Ασφάλεια Συστημάτων
3. Κανονιστικές & Ρυθμιστικές Απαιτήσεις
4. Αναδιάρθρωση Επιχειρηματικών Μοντέλων της Βιομηχανίας
5. Η Τεχνολογία ως κινητήρια δύναμη, αλλαγής των Επιχειρήσεων

**Τεχνολογική καινοτομία, 27%**  
Εκσυγχρονισμός & επιχειρησιακή απόδοση, 20%  
Σε πραγματικό χρόνο, end-to-end ψηφιακή επεξεργασία, 13%





# Θα ευδοκιμήσουν στην Ψηφιακή Οικονομία, Οργανισμοί που θα...

Μετασχηματισμό  
της Ηγεσίας



Υλοποίηση του  
Οράματος του Ψηφιακού  
Μετασχηματισμού

Ολική-Εμπειρία  
Μετασχηματισμού



Συνδυασμό Ψηφιακών  
& Φυσικών εμπειριών  
για αύξηση πελατών

Μετασχηματισμό της  
Πληροφορίας



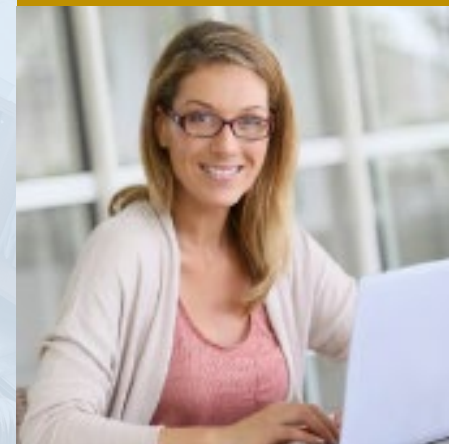
Μετατροπή δεδομένων  
και πληροφοριών σε  
Ανταγωνιστικό  
Πλεονέκτημα

Μετασχηματισμό  
Επιχειρησιακού  
Μοντέλου



Δημιουργία νέων ροών  
ψηφιακών εσόδων από  
συνδεδεμένα συστήματα

Μετασχηματισμό  
του Εργατικού  
Δυναμικού



Αξιοποίηση της  
Τεχνολογίας για τη  
"δημιουργία" ταλέντων



# Πόλεις και Δεδομένα

## Πολεοδομία και Λειτουργίες

**\$1 τρις**

Εξοικονόμηση από βελτιστοποίηση των δημόσιων υποδομών

**\$57 τρις**

Σε επενδύσεις υποδομών  
Μέχρι το 2030

## Διαχείριση Υδάτων

**60%** του διαθέσιμου πόσιμου νερού καταναλώνεται στις πόλεις

**\$14 δισ** η αξία του πόσιμου νερού παγκόσμια, που χάνεται κάθε χρόνο σε διαρροές, κλοπές και μη τιμολογημένη χρήση

## Μεταφορές

**50 ώρες/ χρόνο**

Σπαταλούνται στην κίνηση, κατά Μ.Ο. από ταξιδιώτες

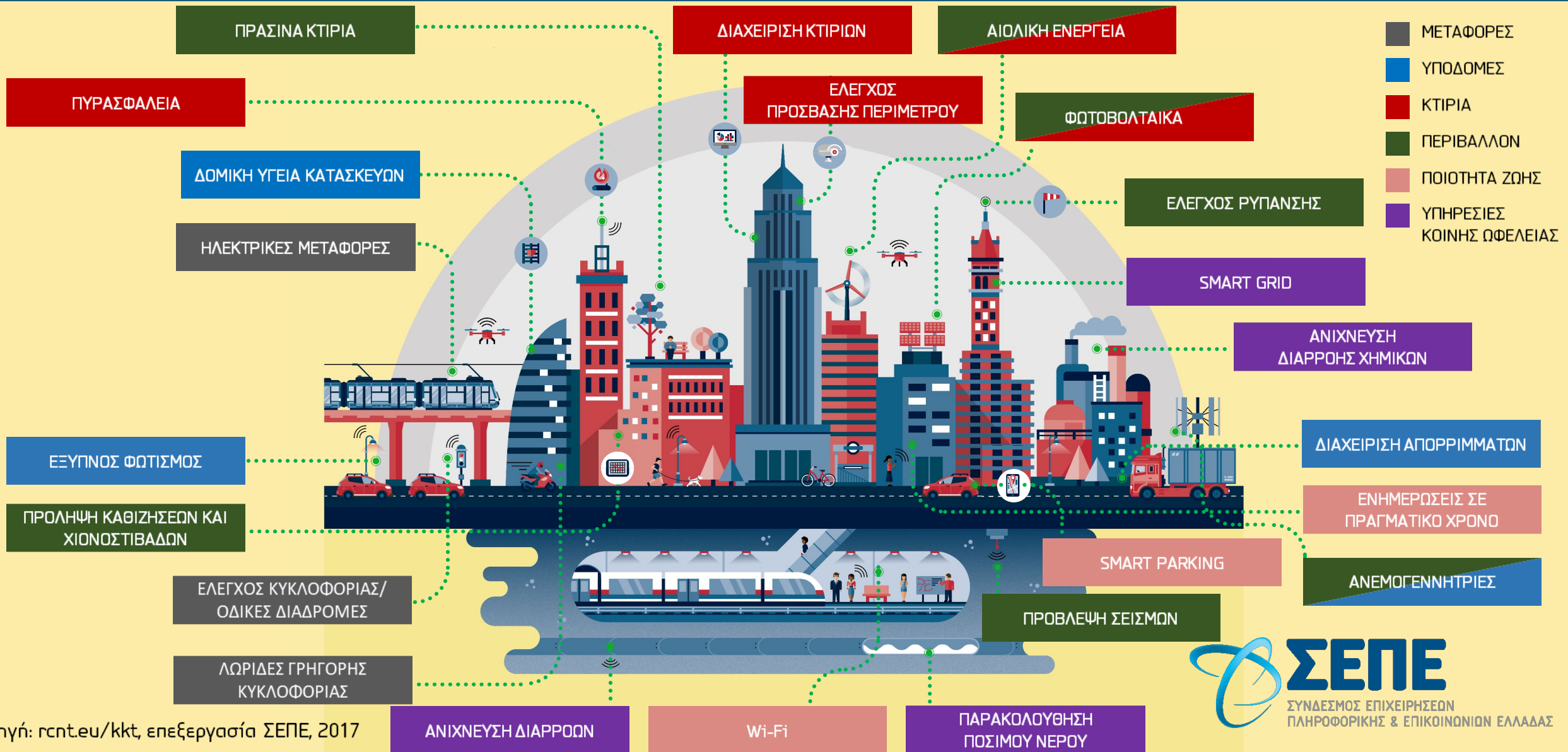
**30 δισ**

Άνθρωποι ταξιδεύουν  
Περίπου 30 δισ μίλια/ χρόνο.  
Το 2050 αυτός ο αριθμός  
θα ανέλθει στα 150 δισ μίλια

## Cloud









Το Cloud οδηγεί τον ψηφιακό μετασχηματισμό των πόλεων

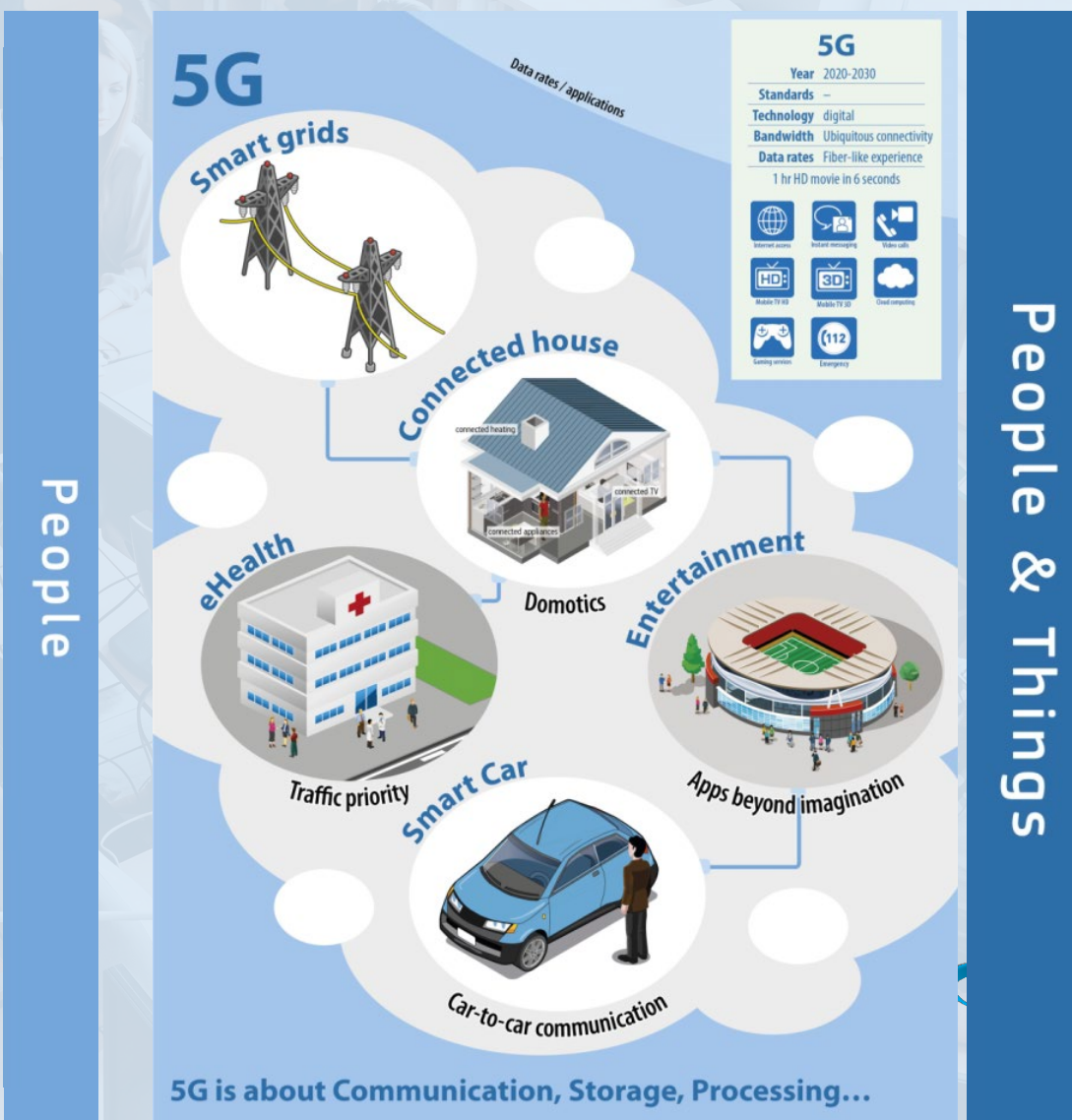
# Έξυπνες Πόλεις: Λύσεις και Υπηρεσίες





# Η ΕΞΕΛΙΞΗ ΤΗΣ ΚΙΝΗΤΗΣ ΤΗΛΕΦΩΝΙΑΣ

	Generation	Device	Specifications
1980	<b>1G</b> 		<b>1G</b> Year early 80s Standards AMPS, TACS Technology Analog Bandwidth – Data rates –
1991	<b>2G</b> 		<b>2G</b> Year 1991 Standards GSM, GPRS, EDGE Technology Digital Bandwidth Narrow Band Data rates < 80 – 100 Kbit/s
2001	<b>3G</b> 		<b>3G</b> Year 2001 Standards UMTS / HSPA Technology digital Bandwidth Broad Band Data rates up to 2 Mbit/s
2010	<b>4G</b> 		<b>4G</b> Year 2010 Standards LTE, LTE Advanced Technology digital Bandwidth Mobile Broad Band Data rates xDSL-like experience 1 hr HD movie in 6 minutes



2020-2030

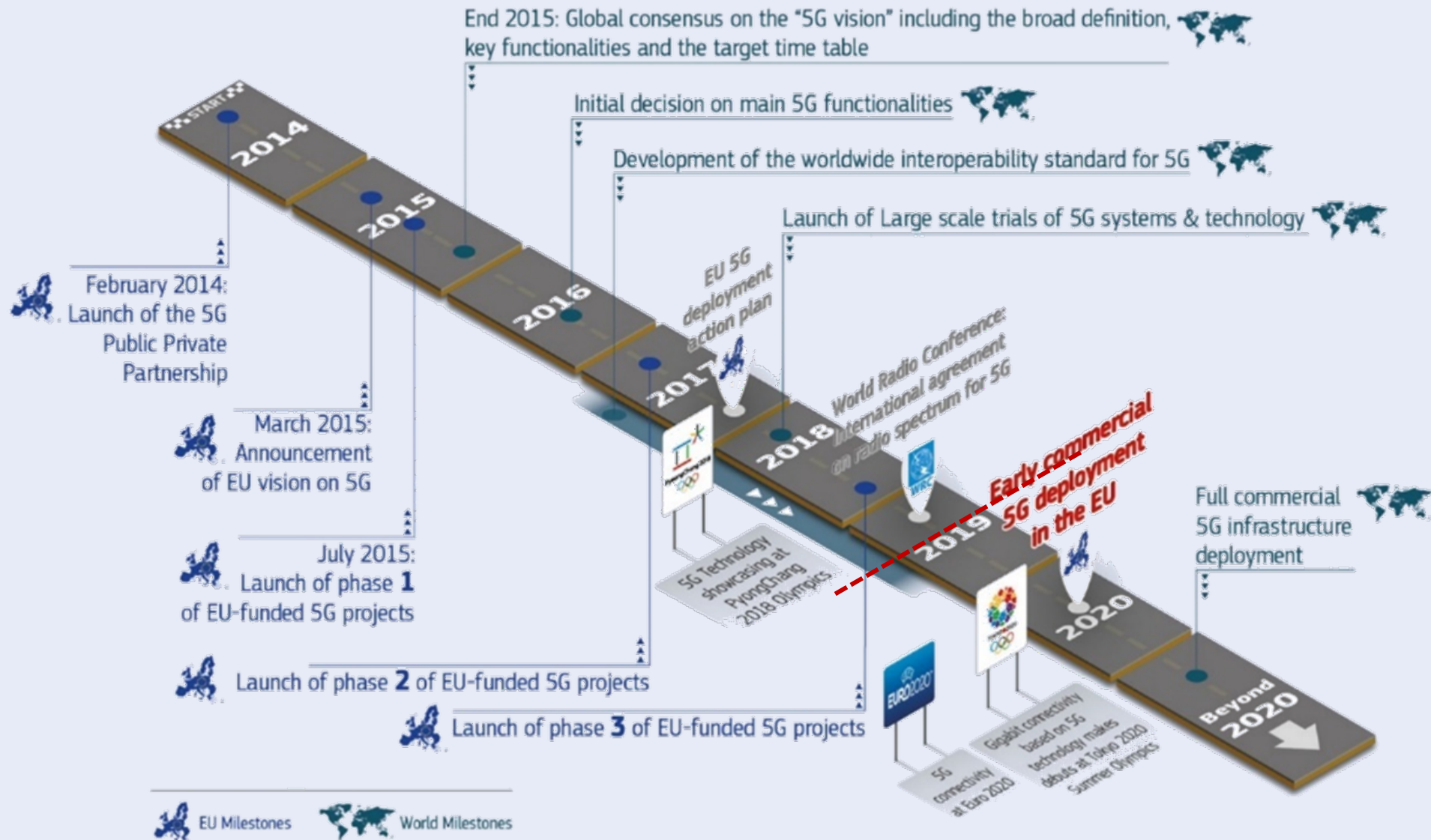
Πηγή: Ε.Ε., 2016

# Ευρωπαϊκή Επιτροπή: Το Όραμα

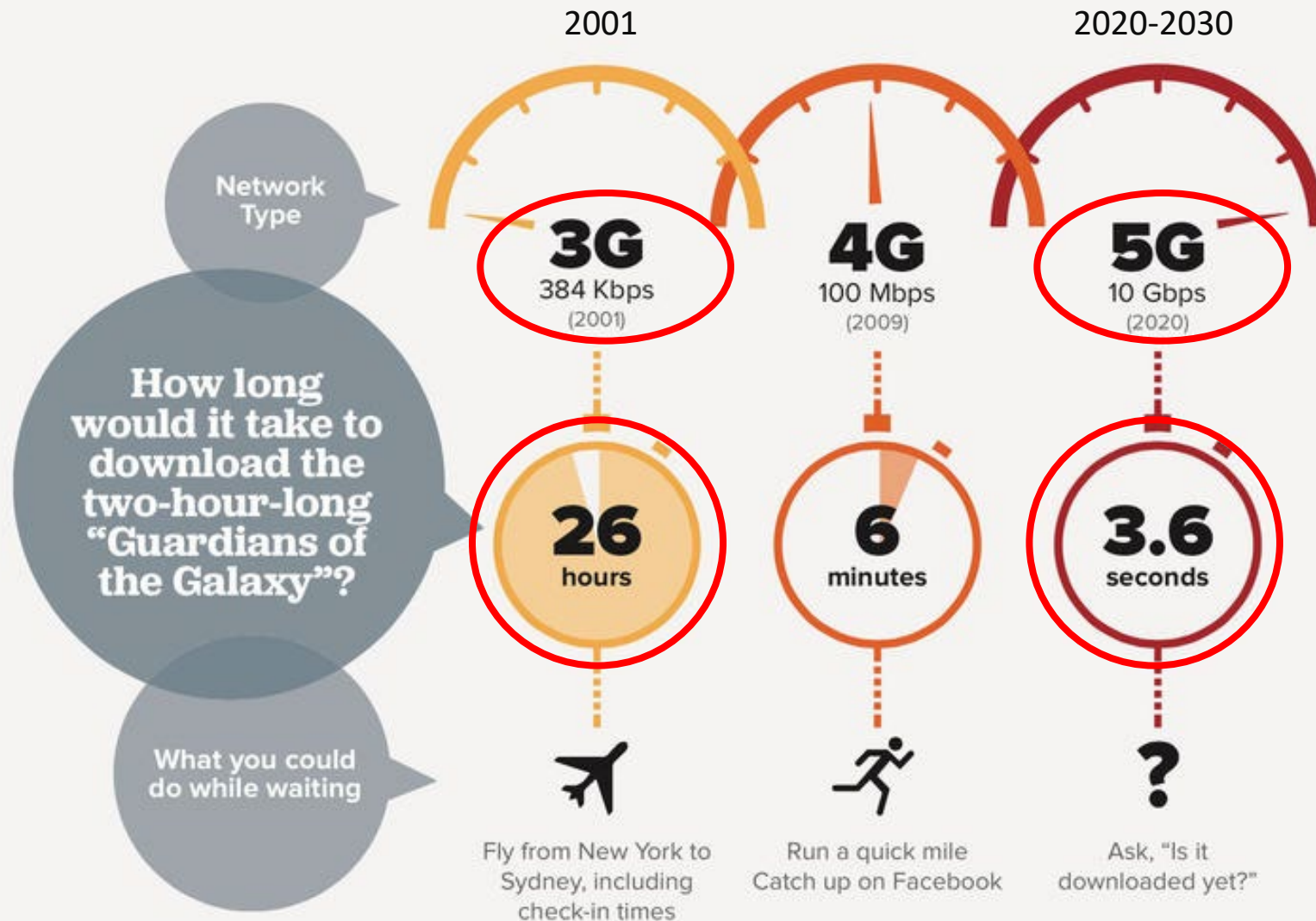




# Ευρωπαϊκή Επιτροπή: Οδικός Χάρτης



# Από το 3G στο 5G





# Η Έκρηξη των Big Data

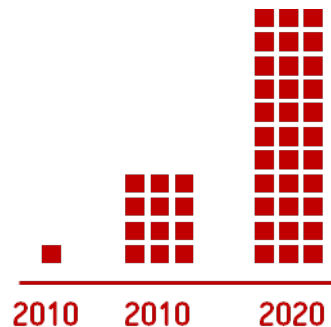


Πηγή: IDC, Intel, United Nations, 2015

# Η Έκρηξη των Big Data

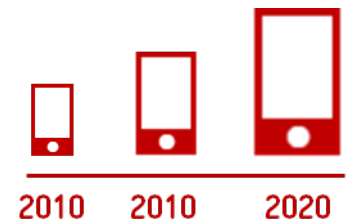
Η κίνηση δεδομένων μέσω  
κινητής τηλεφωνίας  
αναμένεται να ξεπεράσει τα

**127 EXABYTES**



Οι συνδρομές  
κινητής τηλεφωνίας  
αναμένεται να ξεπεράσουν τα

**9,6 δισεκατομμύρια**





# 5G & Οικονομική Ανάπτυξη

# 5G

**\$12,3 τρις**

Παγκόσμια παραγωγή προϊόντων και υπηρεσιών της βιομηχανίας με τη βοήθεια του 5G



**\$3,5 τρις**

Οικονομική απόδοση από την αλυσίδα αξίας του 5G



**22 εκατ.  
νέες  
θέσεις  
εργασίας**

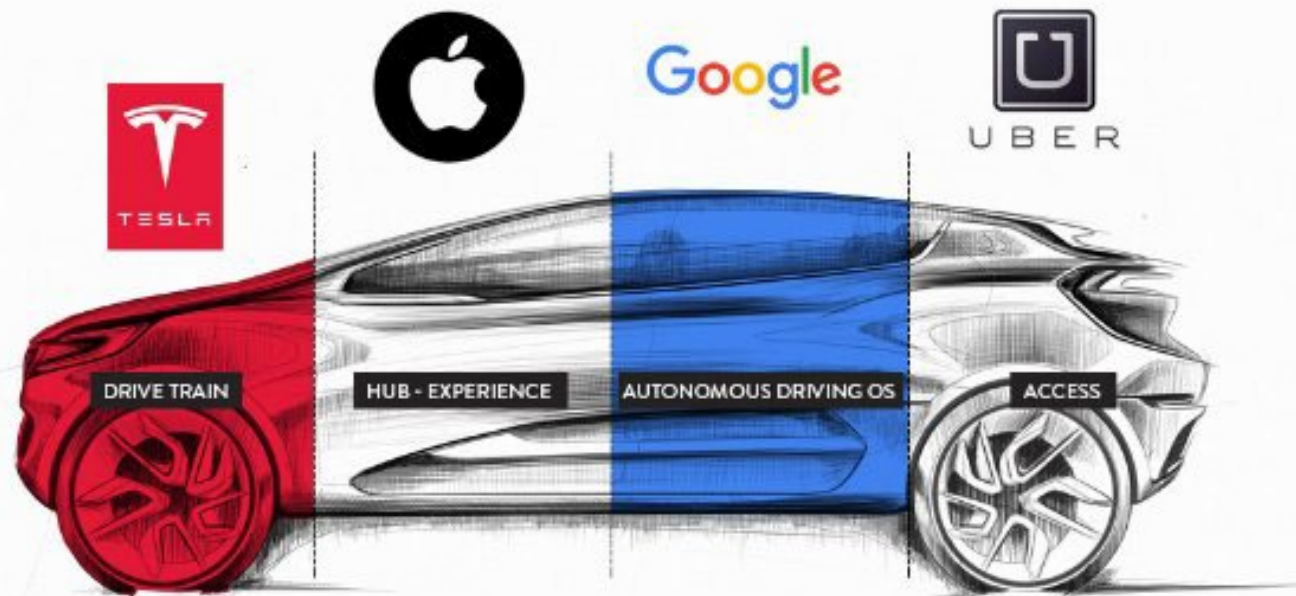


**\$3,3 τρις**

**= ΑΕΠ της Ινδίας**  
Παγκόσμιο ΑΕΠ. Από το 2020 έως το 2035, η συνολική συμβολή του 5G στο παγκόσμιο ΑΕΠ



# Εφαρμογές



VALUE CHAIN DISRUPTION

## THIS IS YOUR CAR IN 2020



# Τεχνητή Νοημοσύνη

Τεχνητή Νοημοσύνη και Δεδομένα ως Υπηρεσία  
Cognitive/Artificial Intelligence and Data as a Service (DaaS)

Μέχρι το 2020,  
πάνω από το 75%  
των ομάδων  
προγραμματιστών  
θα ενσωματώσει τις  
Γνωστικές Υπηρεσίες/  
Τεχνητής Νοημοσύνης  
στις εφαρμογές τους

Πηγή: EITO σε συνεργασία με την IDC, επεξεργασία ΣΕΠΕ, 12/2017



# Robotics

Ρομποτική και Drones

Μέχρι το 2020,  
το 45%  
των νεοσύστατων  
βιομηχανικών ρομποτ  
θα έχει τουλάχιστον  
ένα ευφυές  
χαρακτηριστικό

Πηγή: ΕΙΤΟ σε συνεργασία με την IDC, επεξεργασία ΣΕΠΕ, 12/2017



# Ασφάλεια

Η Ασφάλεια ενεργοποιεί,  
εδραιώνει και λύνει πιο πολύπλοκα προβλήματα

Η βιομετρική τεχνολογία  
για την αναγνώριση  
προσώπου  
φτάνει τα \$75B το 2027,  
με ετήσια αύξηση 20%.  
Οι αεροπορικές εταιρείες  
και οι κυβερνήσεις  
υιοθετούν πολυτροπικές  
βιομετρικές μετρήσεις



# Καταναλωτές

Οι εμπειρίες των καταναλωτών  
εξελισσονται και αυτοματοποιούνται

Μέχρι το 2027,  
500 εκατομμύρια  
άνθρωποι θα  
χρησιμοποιούν έναν  
ενιαίο ευφυή βοηθό  
στο 90% των  
συνδεδεμένων συσκευών  
τους





Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο

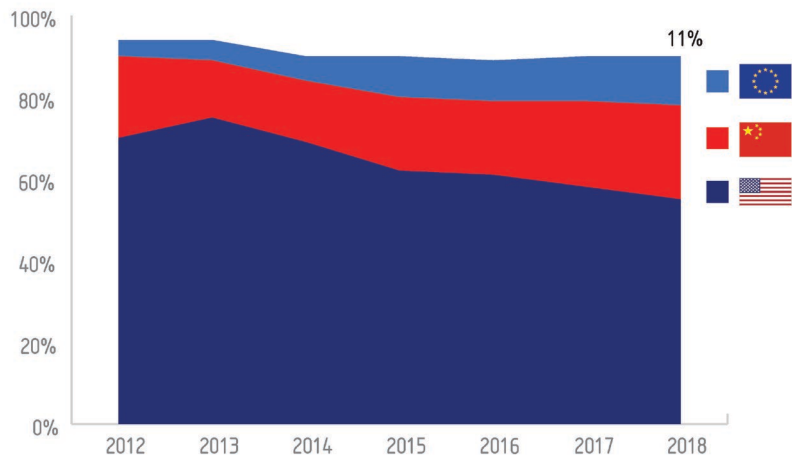
# EUROPEAN ELECTIONS

23-26 May 2019

#EUElections2019

# Η Ευρώπη στην Παγκόσμια Οικονομία

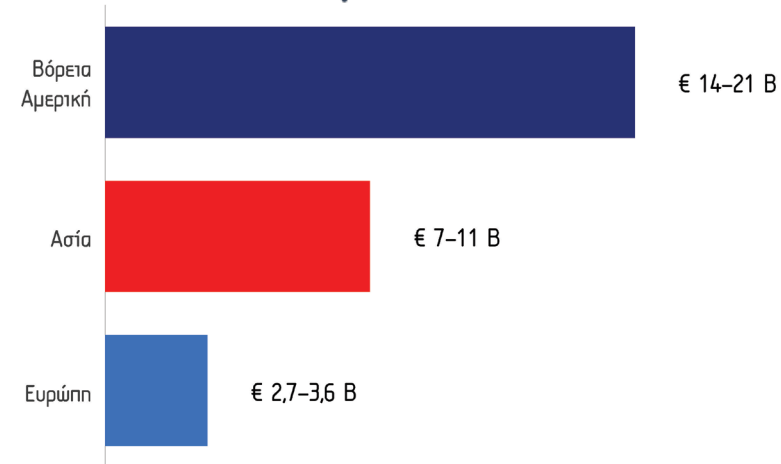
## Unicorn Startups/ Επιχειρήσεις με αποτίμηση > \$1 δισ



**353 Επιχειρήσεις έχουν συνολική Αποτίμηση: -\$ 1,1 Τ**

Σήμερα η Ευρώπη έχει μόνο το 11% των Unicorn Επιχειρήσεων, και 6% από αυτούς έχουν με έδρα το Ηνωμένο Βασίλειο

## Ιδιωτικές Επενδύσεις σε Τεχνητή Νοημοσύνη (AI) το 2016

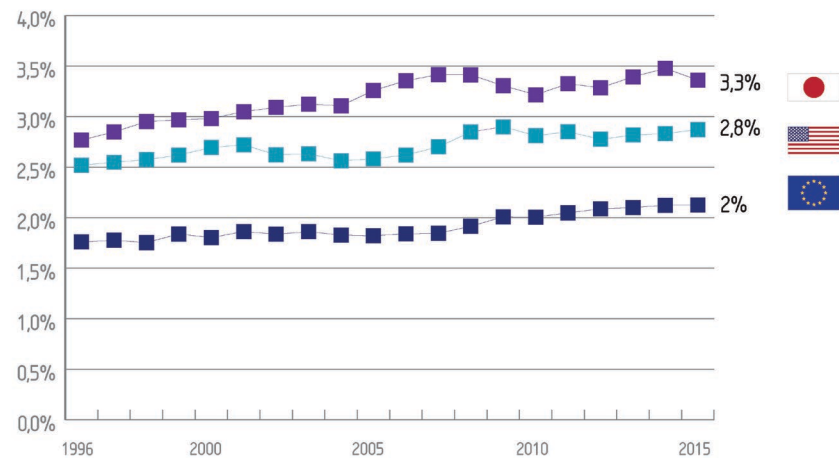


5,5 φορές μικρότερες επενδύσεις σε σχέση με τη Βόρεια Αμερική  
2,5 φορές μικρότερες επενδύσεις σε σχέση με την Ασία



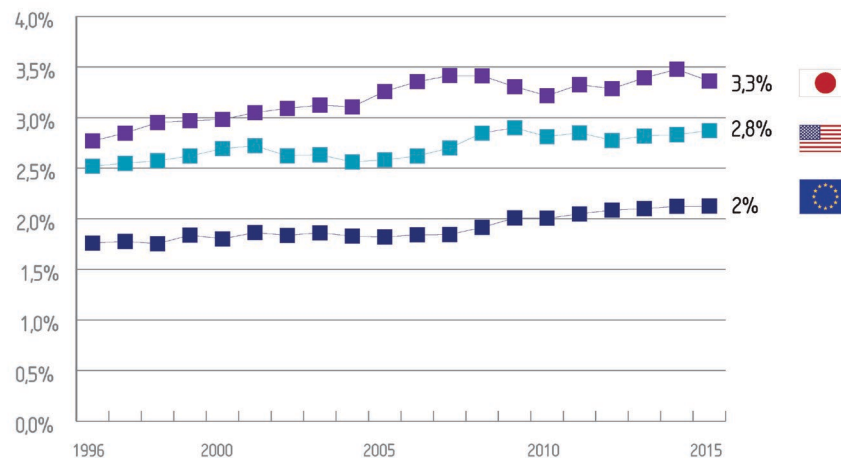
# Η Ευρώπη στην Παγκόσμια Οικονομία

## Δαπάνες Έρευνας και Ανάπτυξης (% του ΑΕΠ)



Ενίσχυση της καινοτομίας και υιοθέτησης Αναδυόμενων τεχνολογιών (AI, IoT, κ.λπ.)

## Δημόσιες δαπάνες Έρευνας και Ανάπτυξης (Α&Ε) για ΤΠΕ ως % των συνολικών δαπανών Α&Ε



Η βιομηχανία Ψηφιακής Τεχνολογίας να είναι βασικός σύμβουλος στην υλοποίηση του Horizon Europe



# Μια ισχυρότερη Ψηφιακή Ευρώπη ...το 2025

Το μέλλον της Ευρώπης είναι Ψηφιακό

**D**igital Single Market

**I**nclusion

**G**reen growth

**I**nnovation

**T**rust

**A**gile & mission-based policy

**L**eadership

Μία Ευρώπη, όπου οι Ψηφιακές Τεχνολογίες, η Καινοτομία και η Τεχνητή Νοημοσύνη (AI) μπορούν να προσφέρουν στους Πολίτες της Ευρώπης Ανταγωνιστικές Θέσεις Εργασίας, Καλύτερη Υγεία και Καλύτερες Δημόσιες Υπηρεσίες



# Μια ισχυρότερη Ψηφιακή Ευρώπη ...το 2025

Μέχρι το 2025,

**90%** των ατόμων που δεν έχουν επίσημη εκπαίδευση πρέπει να είναι **τακτικοί χρήστες του Διαδικτύου**

Μέχρι το 2025,

κάθε **ευρωπαϊκό νοικοκυριό** θα πρέπει να έχει πρόσβαση στο **4G**

Μέχρι το 2025, λιγότεροι από

**10%** των **χρηστών του Διαδικτύου** να αποτρέπονται από online αγορές λόγω ανησυχιών για την **ασφάλεια**

Μέχρι το 2025, τα Κράτη Μέλη, τα Πανεπιστήμια και οι

Επιχειρήσεις θα πρέπει να έχουν **Καταρτισμένους Επαγγελματίες** για απαιτητικές θέσεις εργασίας

Μέχρι το 2025,

**6%** των **Γυναικών** που εργάζονται θα πρέπει να είναι **ειδικοί στις ΤΠΕ**

Μέχρι το 2025,

όλες οι μεγάλες **ευρωπαϊκές επιχειρήσεις** θα πρέπει να έχουν **Στρατηγική Κυβερνοασφάλειας**

Μέχρι το 2025,

οι επιχειρήσεις στην Ευρώπη θα πρέπει να παρέχουν στο **30%** των **εργαζομένων τους εκπαίδευση σε ΤΠΕ**

Μέχρι το 2025, οι συνδέσεις

**5G** θα πρέπει να καλύπτουν στην Ευρώπη το **40%** του **εργατικού δυναμικού** και το **70%** της **βιομηχανίας**

# Μια ισχυρότερη Ψηφιακή Ευρώπη ...το 2025

Μέχρι το 2025, οι ευρωπαϊκές χώρες πρέπει να δαπανούν το **3%** του ΑΕΠ για την Έρευνα και την Καινοτομία

Μέχρι το 2025, το **70%** των ευρωπαϊκών νοικοκυριών θα πρέπει να έχει ταχύτητα ευρυζωνικής σύνδεσης **100 Mbps** ή μεγαλύτερη

Μέχρι το 2025, το **30%** των ευρωπαϊκών μεταποιητικών βιομηχανιών θα πρέπει να αξιοποιεί big data analytics

Μέχρι το 2025, το **75%** των πολιτών της Ε.Ε. πρέπει να χρησιμοποιεί υπηρεσίες ηλεκτρονικής διακυβέρνησης

Μέχρι το 2025, **15%** των ευρωπαϊκών επιχειρήσεων θα πρέπει να πωλούν διασυνοριακά στην Ε.Ε.

Μέχρι το 2025, το **35%** των χρηστών του διαδικτύου πρέπει να παραγγείλει αγαθά ή υπηρεσίες διασυνοριακά στην Ε.Ε.

Μέχρι το 2025, η Ευρώπη θα πρέπει να φιλοξενεί το **25%** των Unicorn Startups/ επιχειρήσεων της παγκόσμιας αγοράς

Μέχρι το 2025, το **30%** οι πολίτες της Ε.Ε. θα πρέπει να χρησιμοποιεί υπηρεσίες υγείας και περίθαλψης που παρέχονται on-line



Σας ευχαριστώ

[ysirros@sepe.gr](mailto:ysirros@sepe.gr)



SEPEgr